

中国 OPENAIGC 开发者大赛

参赛指南

一、大赛背景

在 21 世纪初，人工智能（AI）技术的迅速发展标志着科技领域的一次重大变革。AI 的应用范围从简单的自动化任务扩展到了能够处理复杂决策和创造性问题的高级系统，这一进程不仅极大地推动了科技界的创新，也对社会的各个方面产生了深远的影响。随着技术的进步，AI 开始在医疗、教育、金融、交通等多个领域展现出其独特的价值和潜力，从而吸引了全球众多科技人才的关注和参与。

在这样一个背景下，中国 OPENAIGC 开发者大赛应运而生，通过聚集全球优秀的开发者和创新思维，不仅对促进人工智能技术的研究与开发起到了积极作用，还有助于加强国内外在 AI 领域的交流与合作。进一步推动 AI 技术的创新和应用。大赛作为一个开放和共享的技术生态平台，为开发者们提供了一个展示和实践自己在 AI 领域创新想法的机会，而且通过竞赛的形式，激励参与者深入研究人工智能的最新进展和挑战，探索新的解决方案和应用场景。这样的竞赛机制有效地促进了 AI 技术的实际应用研究，同时也为参赛者提供了宝贵的学习和成长机会。

基于以上背景，由 AIGC 开放社区、英特尔、联想拯救者、微软 Reactor、Datawhale 社区、华为云 AI、AWS 初创计划、CSDN、

SemanticKernel 社区等单位共同发起的【中国 OPENAIGC 开发者大赛】2024 第二届大赛将于 2024 年 3 月 25 日正式启动。本届大赛以“AI 生成未来”为主题，致力于构建一个开放和共享的 AI 技术生态，将所有优秀开发者的创新力和智慧聚焦于人工智能领域的探索与应用。

二、大赛定位

中国 OPENAIGC 开发者大赛，作为国内 TOP 级的人工智能技术竞赛，其核心定位在于激发和汇聚全球开发者的创新潜力，推动人工智能技术的探索、应用和普及。大赛的三大定位：

1、AI 技术商业落地平台：推进 AI 技术在银行、证券、保险、智慧政务、智能制造、能源、教育、医疗、房产等行业的应用以及规范 AI 项目落地实施，学习行业内优质 AI 技术应用案例

2、技术创新孵化器：大赛致力于成为全球 AI 技术创新的孵化平台，鼓励参赛者突破传统思维，探索 AI 技术的未来可能性。大赛鼓励原创性的想法和解决方案，为开发者提供实验、测试和验证自己创意的机会，从而加速 AI 技术的创新与发展。

3、开放共享的技术生态：大赛强调构建一个开放、透明的技术生态环境。通过公开分享参赛项目的设计理念、开发过程和最终成果，大赛旨在促进知识共享和技术传播，加深参与者对人工智能多样性应用的理解，同时激发更多的创新灵感和合作机会。

4、技术人才培养基地：大赛不仅是技术竞技的舞台，也是培养未来技术人才的重要基地。大赛通过提供实战经验、学习资源和交流平台，帮助参赛者提升自身技术能力和创新思维，为他们在 AI 领域的职业发展奠定坚实的基础。

「中国 OPENAIGC 开发者大赛」作为一项面向企业和高校专业人才开放的大型 AI 应用设计与开发的竞赛活动，设立了企业赛道和高校赛道。企业组参赛对象以企业为单位组成参赛队伍，高校组对象包括国内高等学院的会计、计算机、物流、金融、管理咨询等院校在读学生（含专科、本科、硕博生）等，并将在奖金、技术平台、培训和学习资源、实习/就业机会等方面对参赛者提供全方位支持。

三、大赛目标

通过搭建一个开放、共享的技术竞赛平台，汇聚全球开发者的智慧与创新，推动人工智能技术的探索与应用，培养具有前瞻性思维和实践能力的 AI 技术人才，进而加速 AI 技术的普及和发展，为社会各领域解决实际问题提供新思路和新方案。

1. 掌握核心 AI 技术和工具：

- 使参赛者能够熟练掌握人工智能的基础理论、关键技术和主流框架，如 ChatGPT、大语言模型、多模态能力、自然语言处理、图片生成模型、视频生成模型等。

- 熟悉并能够有效使用 AI 开发工具和平台，如微软 Azure 云、AWS 云、SemanticKernel、LangChain、OpenAI 等，以及相关的数据处理和模型训练技术。

2、提升 AI 技术解决方案能力：

- 通过参与大赛，锻炼参赛者分析问题、设计方案和实施解决方案的能力，特别是在面对真实世界问题时的应用能力。

- 学习如何结合 AI 技术与其他学科知识，以创新的方式解决跨领域的复杂问题。

3、加强 AI 技术的实践操作能力：

- 在大赛的实践环境中，让参赛者实践结构化提示词撰写和调优、模型训练、Agent 智能体构建等技术流程。

- 通过实际项目的开发和实现，提升在实际应用中结合 AI 解决方案的能力。

4、促进 AI 技术学习自循环：

- 借助大赛的平台和资源，鼓励参赛者建立起持续学习的习惯，跟踪 AI 技术的最新发展和趋势。

四、作品要求与比赛形式

本次竞赛共设置三场不同类型赛事，分别是创未来·AI 应用赛、拯救姬 AI 创意赛和 2024 AI Agent 极限挑战·现场赛。

一、创未来·AI 应用赛和拯救姬 AI 创意赛是作品赛，参赛单位需组成队伍参赛。赛道分为高校赛道、企业赛道：

（一）创未来·AI 应用赛

1、高校赛道参赛对象：专科、本科院校，不限专业学生（本科或硕士研究生，年级不限），或毕业 3 年以内（含）的学生，以学校队伍为单位组队参赛，每队 1~5 名参赛选手、指导老师 1 名，可组成多支队伍。

2、企业赛道参赛对象：甲方技术应用方，国内 RPA 企业、科技公司、咨询代理商公司等，1~5 名选手组成参赛队伍，每个企业赛道最多可报名 2 支队伍。

（二）拯救姬 AI 创意赛

拯救姬 AI 介绍：拯救姬 AI 是内置于拯救者电脑中的智能 AI 助理数字人，背后是联想小天 AI 大模型驱动，拥有多模态 AI 能力，可与人实现自然语言交互，例如实时聊天对话、画图、生成视频、上网查询、游戏辅助、操作办公软件、检索电脑资料、识图、听从复杂语音指令实现自动化操作电脑等能力。

比赛说明：

- 1、 围绕联想拯救姬 AI 数字人，结合个人 PC 电脑实现不同场景下的创意应用设计，最终形成创意应用的 PPT 进行参赛；
- 2、 围绕拯救姬 AI 数字人，在多场景下结合其多模态的能力（文字、画图、视频、交互），进行应用设计和创意规划，可以是面向个人娱乐和生活的应用助手，也可以是面向企业级办公、专业领域的“copolit”应用；
- 3、 应用创意示例：如游戏+数字人实现的实时游戏策略助手，实时帮你进行游戏建议和辅助决策；电商购物+数字人实现个人专属导购，快速在不同电商平台比价或寻找个性化商品；旅游+数字人，实现旅行规划助手实现订机票找酒店规划个性化的旅行线路；工业设计+数字人，辅助设计进行专业产品开发；拯救姬+视频解析，实现实时视频（如体育赛事、游戏比赛）解说的应用；数字人+视频生成，快速帮助导演/编剧，根据剧本生成镜头/分镜，语音互动微调大幅提高生产效率等；
- 4、 应用的设计不能脱离当下大模型的多模态能力，须结合拯救姬 AI 数字人，发挥创意和想象；
- 5、 该赛事不分企业和高校组别。

（三）AI Agent 极限挑战·现场赛：

赛事说明：

- 1、本次赛事为现场挑战模式。参赛者需提前报名，以两人一组的形式参赛。赛题将在比赛当天现场公布，每个队伍将根据赛题要求，在限定的时间内完成大模型应用的开发。
- 2、挑战赛考察参赛者将 AI 技术实践落地、解决实际问题的能力。包含对大语言模型的理解、结构化提示词（Prompt）的调优技术，个人助理 Agent 的开发，以及利用大模型生成文本、图片、视频等内容的能力。
- 3、在现场完成开发任务，比赛结束后，将对各队的作品进行单独评审，并进行排名和颁奖。
- 4、指定联想拯救者 AI PC 笔记本作为本赛事的官方用机，搭配英特尔最新一代 HX 系列处理器，提前内置所需的开发环境，保障参赛者能够在最优环境下根据赛题进行现场开发。

参赛对象：

- 1、每个参赛队伍由 2 名成员组成
- 2、有流程编排的经验或有一定技术开发能力，有 Agent 智能体、OpenAI GPTs 构建经验均可，有使用 ChatGPT/LangChain/SemanticKernel 等大模型相关的开发技术经验更佳

3、对结构化提示词（Prompt）有一定的理解和调优能力

五、评审规则与奖项设置

（一）AI Agent 极限挑战赛为现场比赛，共计 50 个参赛队伍名额。

1、根据给定时间内，进行统一赛题的应用开发，开发完成后的应用提交到指定的系统，将由评审系统，对提交赛题材料包进行自动化评分；

2、最终得分结果将会由自动化评分+人工核分两步进行完成。

3、最终排名优先以分数为基准，分数一致的情况下，综合准确率、赛题完成度、开发效率三项指标加权得分，以此获得队伍的先后顺序。

4、前而是名队伍将获得名次奖，为其颁发获奖证书、奖品奖金，具体奖项设置请以大赛官网展示为准。

5、在大赛官方网站公布获奖者的名单。

（二）创未来·AI 应用赛和拯救姬 AI 创意赛分为初赛、决赛两个阶段，没有报名数量限制。

1、初赛阶段：

通过大赛官网线上提交作品。根据各赛道报名队伍数量情况确定晋级

比例，初赛采取线上会议评审方式，由评委会根据各项目的创新性、实用性、技术成熟度、商业价值、作品完成度等因素评选出项目作品分，根据作品分进行排名，获得晋级名单。

2、决赛阶段：

决赛采取现场答辩的评审方式，决赛最终成绩排名，包括决赛作品分+现场表现分两项成绩 x 各自权重为最后总分。**决赛最终成绩分为两部分组成**：作品分+现场表现分

- 「作品分」盲评形式，评委对所有提交作品进行打分，去掉最高分和最低分后，计算平均分；
- 「现场表现分」参赛者现场进行 8 分钟的作品介绍+2 分钟的答辩作为现场表现得分。

3、奖项设置

参赛名次奖：

- (1) 创未来·AI 应用赛设高校组和企业两个赛道评选特等奖、一等奖、二等奖、三等奖。一、二、三等奖获奖数量分别为 1、3、5、6 共计 30 支获得名次奖队伍（企业组和高校组各 15 支），大赛为获奖者颁发获奖证书和奖品奖金。其它优秀作品奖若干，以官网展示为准；

- (2) 拯救姬 AI 创意赛不分赛道,根据总分取前 10 名作为获奖队伍,为其颁发获奖证书和奖品,奖品内容以官网展示为准;
- (3) AI Agent 极限挑战赛不区分赛道,根据总分取前 20 名作为获奖队伍,大赛为获奖者颁发获奖证书和奖品。奖品内容以官网展示为准;
- (4) 高校/企业导师奖:凡获得奖项的参赛队指导老师按照参赛队得奖等级确定优秀导师并颁发证书。

最终奖项、获奖名额、奖金以及奖品等内容,具体设置请以大赛官网展示为准。

(三) 赛事评委会

本次大赛,邀请了三十余位人工智能行业领域的技术专家、研究员、应用专家共同组成评审委员会,评委会排除来自参赛队伍利益相关的人员,保证大赛的公平性。评委会由评委会主席、监察主席构成,评委会主席对最终的作品质量和评审工作负责。

六、大赛报名与培训

1、大赛将设立比赛官方网站(<https://2024.aigcopen.com>)届时各参赛队将在官网上进行赛事报名、赛事规程查看、赛事成绩查询、参赛队伍交流、导师信息查询、赛事培训录像下载及观看等。

2、大赛培训教学支持：

(1) 参赛队伍报名后，组委会将在参赛社群设置赛事培训学习中心，有关于 AIGC 知识库文档可进行学习，或主办方为参赛队伍安排导师，进行技术和作品的辅导培训。

(2) 大赛组委会将为队伍发送各参赛导师的联系方式，同时将创建以导师为单位的讨论群，并组织提供相关的产品工具、账号、培训资料等支持。

3、有其它相关问题，请联系大赛组委会。

七、竞赛规则及注意事项

(一) 竞赛基本规则

1、决赛现场，选手必须持身份证、学生证并携(佩)带统一签发的参赛证参加竞赛。

2、选手必须服从大赛组委会的统一指挥，不得有违规行为，不得在赛场与评审委员或工作人员争论吵闹，违者取消比赛资格。

(二) 竞赛具体规则及注意事项

1、赛场提供演示大屏幕和麦克风;参赛选手的相关作品资料应提前通过大赛官网提交，作品以大赛官网最终提交的版本为准，不接受现场修改。

2、尊重评审专家，服从工作人员统一指挥，遇有争议问题，应由队长向组委会提出。

八、申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队队长或其导师可在比赛结束后 24 小时之内向大赛组委会提出书面申诉（邮箱：nero@aigcopen.com）。书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由参赛队伍和导师全员签名。非书面申诉不予受理。组委会在接到申诉后的 48 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。大赛组委会的仲裁结果为最终结果。